

Würfelmusik

Unterrichtsbeispiel www.MusiKinderSchule.ch

Ein aleatorisches (zufälliges) Stück für Perkussionsinstrumente.

Die Aleatorik ist ein Kompositionsverfahren der zeitgenössigschen Musik mit grossen Interpretationsspielräumen.

Methodische Hinweise

- Das Stück beginnt, indem jede der sechs Gruppen mit den entsprechenden Instrumenten die Phrase (Zeile) spielt.
- Als metrische Stütze läuft ein Metronom (Viertel = 60bpm) oder der Audiotrack mit. (Siehe unten)
- Die Phrase wird beliebig oft wiederholt.
- Nun beginnen die einzelnen Gruppen zu würfeln und führen die Spielanweisungen aus.
- Wiederum darf die erwürfelte Phrase (oder Takt) beliebig oft wiederholt werden.
- Das Ende des Stückes wird durch ein Zeichen angezeigt oder ist durch das Ende des Audiotracks vorgegeben.

Grundrhythmen der Instrumentengruppen



Spielanweisungen



Phrase im Krebs spielen (von hinten nach vorne)

Nur einen Takt der Phrase spielen

Phrase im doppelten Tempo spielen

Phrase im halben Tempo spielen

Nichts spielen

Musikalische Gestaltung

Der Audiotrack oder das Metronom können die Basis für das Stück bilden. Ein möglicher Gestaltungsvorschlag, der im Audiotrack umgesetzt ist.

- Das Stück dauert zwei Minuten. Eine Minute langsam lauter werden. (crescendo)
- Eine Minute leiser werden. (decrescendo)

Infrastruktur und Materialien

- 6 Würfel
- Perkussionsinstrumente je Gruppe Bongos, Handtrommeln, Maracas oder Shaker, Claves, Tamburine, Congas
- Spielanweisungen je Gruppe oder projiziert
- Metronom oder Audiotrack

Medien zu diesem Beispiel

Dokumente

Grundrhythmen Spielanweisungen

Zuordnungen

MU.2 | A Akustische Orientierung MU.4 | A Musizieren im Ensemble MU.4 | C Instrumentenkunde
MU.5 | C Musikalische Auftrittskompetenz
MU.6 | A Rhythmus, Melodie, Harmonie
MU.6 | B Notation
ganze Klasse
Gruppenarbeit
2. Zyklus
eine Lektion

Autor/in

Reto Trittibach